Requisitos Funcionales

1. El sistema resolverá problemas de scheduling a través de distintas heurísticas.
2. Para introducir los datos necesarios para la ejecución de las heurísticas, se podrá introducir los datos a través de una interfaz y estos serán almacenados en una base de datos.
3. Para introducir los datos necesarios para la ejecución de las heurísticas, se podrá introducir los parámetros a través de una fichero “.csv” y estos serán almacenados en una base de datos.
4. Para introducir los datos necesarios para la ejecución de las heurísticas, se podrá introducir los parámetros a través de una interfaz y estos serán almacenados en una base de datos.
5. Para introducir los datos necesarios para la ejecución de las heurísticas, se podrá utilizar parámetros alojados en una base de datos.
6. Una vez elegida la heurística, se podrá elegir una heurística para la resolución del problema. (Se plantea realizar varias heurísticas y luego compararlas mediante gráficas).
7. El sistema permitirá guardar el histórico de las últimas ejecuciones de las heurísticas realizadas por el sistema.
8. Se visualizará una lista de los últimas (20) ejecuciones, serán obtenidas mediante una consulta a la base de datos.
9. Se visualizará información sobre una antigua ejecución (datos en forma de tabla y gráfica. También permite descarga la información en formato de texto.
10. Cálculo métricas solución
11. Exportar a moddle